

Das Lochspiel (Matchplay) - Regeln (Autor: Ralf Thiedemann 02/2016)				
Regel-Unterschiede Lochspiel / Zählspiel				
Inhalt	Regel	Lochspiel	Regel	Zählspiel
Lochspiel / Zählspiel	2		3	
Schenken / Einlochen	2-4	Schenken von nächsten Schlag (i.d.R. Putt), Loch, gesamtes Spiel erlaubt. Hinsichtlich des nächsten Schlags aber erst bei ruhendem Ball möglich. Schenken darf nicht widerrufen oder zurückgewiesen werden. Nachputten oder zu Ende spielen des Lochs ist erlaubt, sofern dadurch das Spiel nicht unangemessen verzögert wird. Aber eventuell durch Wettspielbestimmungen verboten. Die Spieler können vereinbaren, ein begonnenes Loch zu halbieren. <u>Die Spieler dürfen jedoch nicht vereinbaren, sich gegenseitig Löcher zu schenken (D 2-4/22)</u>	3-2	Der Ball muss immer eingelocht werden. Ansonsten DQ. Demnach ist also Schenken nicht erlaubt.
Regelverstoß nach Einlochen (halbiertes Loch)	2-2	Begeht ein Spieler einen Regelverstoß, nachdem er den Ball bereits eingelocht hat, aber sein Gegner noch halbieren kann, so ist das Loch geteilt.		
Auskunft über Schlagzahl	9		9	
Auskunft über die Schlagzahl falsche Auskunft	9-1 9-2	Informationspflicht über Schlaganzahl und Strafschläge Man hat einen Anspruch darauf, vom Gegner dessen aktuelle Schlagzahl sowohl beim Spielen eines Lochs als auch sofort nach Beendigung eines Lochs zu erfahren. Eine falsche Auskunft ist neben der Nennung einer falschen Schlagzahl aber auch, wenn sich der Gegner eine Strafe zuzieht und er dies nicht so bald wie durchführbar mitteilt. Und zwar auch dann, wenn sich der Gegner der Regelverletzung gar nicht bewusst war (Beispiel: Beim Suchen versehentlich den Ball bewegt). Es ist jedoch keine falsche Auskunft, wenn der Spieler offenkundig nach einer Regel verfährt, die Strafe nach sich zieht, und dies vom Gegner wahrgenommen wurde (Beispiele: Ball für unspielbar erklärt, Ball im Wasserhindernis verloren). Wenn ein Spieler eine falsche Auskunft gibt, verliert er das Loch. Falsche Auskünfte können aber noch bis zu bestimmten Aktionen des Gegners strafflos berichtet werden: Eine falsche Auskunft vor Beendigung eines Lochs kann so lange berichtet werden, bis der Gegner den nächsten Schlag macht oder entsprechend gehandelt hat (indem man den nächsten Schlag macht oder das Loch schenkt oder seinen Ball aufnimmt). Wird dies versäumt, so verliert man das Loch. Eine falsche Auskunft nach Beendigung eines Lochs, die sich auf das Ergebnis des Lochs auswirkt, kann so lange berichtet werden, bis irgendein Spieler vom nächsten Abschlag einen Schlag macht oder bis alle Spieler das Grün verlassen haben, <u>sofern es sich um das letzte Loch handelt. Andernfalls verliert man das Loch.</u>	9-1 9-3	Keine besonderen Regelungen. Nur: Ein Bewerber, der sich eine Strafe zugezogen hat, sollte seinen Zähler sobald wie durchführbar davon in Kenntnis zu setzen.
Abschlag	11		11	
Abschlag außerhalb der Abschlagsfläche	11-4	strafflos, aber eventuell Annullierung und Wiederholung	11-4	2 Strafschläge
Spielfolge	10		10	
Spiel außerhalb der Reihenfolge	10-1c	strafflos, aber eventuell Annullierung und Wiederholung	10-2c	strafflos, aber evtl. DQ bei Übereinkunft und Vorteilverschaffung
Schläger	4		4	
Mehr als 14 Schläger	4-4	Korrektur des aktuellen Ergebnisses um -1 bzw -2	4-4	2 Strafschläge je Loch, aber maximal 4
Regelverstoß / Vorgang	Regel	Lochspiel = Lochverlust / Zählspiel = 2 Strafschläge		
		Aktion / Vorgang - Anmerkungen / Besonderheiten		
Der Spieler	6			
Abspielzeit	6-3a	innerhalb von 5 Minuten nach Abspielzeit		
Unangemessene Verzögerung, langsames Spiel	6-7	unangemessenes Verzögern des Spiels		
Abschlag außerhalb der Abschlagsfläche	11			
Abschlagsmarkierungen	11-4	Bewegen einer Abschlagsmarkierung (siehe 13-2)		
Ball spielen wie er liegt	13			
Lage, Raum des beabsichtigten Stands oder Schwungs, oder Spiellinie verbessert (nicht beim leichten Aufsetzen des Schlägers beim Ansprechen, redlichem Beziehen der Standposition, beim Schlag und Rückschwung zum Schlag)	13-2	Schläger auf den Boden drücken Bewegen, Biegen oder Brechen von allen was wächst oder befestigt ist (auch unbewegliche Hemmnisse und Gegenstände zum Bezeichnen von Aus (Pfosten, Zaun)) Schaffung oder Beseitigung von Bodenunebenheiten (Ausnahme Abschlagsfläche) Entfernen oder Niederdrücken von Sand, losem Erdreich, Divots etc.(Ausnahmen auf dem Grün, 16-1) Beschaffenheit des Hindernisses prüfen		
Ball im Hindernis, Unzulässige Handlungen	13-4			
Der Schlag nach dem Ball	14			
Ehrlich nach dem Ball schlagen	14-1	Nach dem Ball mus ehrlich mit dem Schlägerkopf geschlagen und es darf nicht gestoßen, gekratzt oder gelöffelt werden.		
Unterstützung	14-2a	Körperliche Unterstützung oder Schutz gegen die Elemente.		
Neu eingesetzter Ball; falscher Ball	15			
neu eingesetzter Ball	15-2	Schlag nach fälschlicherweise neu eingesetzten Ball (siehe auch 20-6), im Zählspiel weiterspielen mit dem neuen Ball		
falscher Ball	15-3	Schlag nach einem falschen Ball (im Zählspiel: Schlag zählt nicht und richtiger Ball wird gespielt)		
Das Grün	16			
Allgemeines	16-1			
Puttlinie berühren	16-1a	Puttlinie berührt - Ausnahmen siehe 16-1a (I) bis (VII)		
Ball aufnehmen und reinigen	16-1b	Ball ohne vorherige Markierung aufgenommen. Ball aufgenommen, der ein noch in Bewegung befindlichen anderen Ball beeinflussen könnte.		
Ausbessern von Lochpropfen, Einschlaglöchern von Bällen und sonstigen Schäden	16-1c	Ausbesserung eines sonstigen Schadens, was dem Spieler im weiteren Spiel von Nutzen sein könnte.		
Prüfen der Oberfläche	16-1d	Ball auf dem Grün rollen oder Aufrauen oder Aufkratzen der Grün-Oberfläche.		

Über oder auf Puttlinie stehen	16-1e	Beim Schlagen des Balles: Standposition beiseits der Puttlinie, Berührung der Puttlinie mit dem Fuß
Schlag machen, solange anderer Ball in Bewegung	16-1f	Schlag auf dem Grün, obwohl ein anderer Ball in Bewegung ist (aber straflos, wenn der Spieler nach der Spielfolge dran war)
Der Flaggenstock	17	
Flaggenstock bedient, entfernt oder hochgehalten	17-1	Flaggenstock bedient während des Schlags mit Beeinflussung der Ballbewegung
Bedienen ohne Ermächtigung	17-2	Flaggenstock bedient ohne Ermächtigung während des Schlags mit Beeinflussung der Ballbewegung
Ball trifft Flaggenstock oder bedienende Person	17-3	Ball trifft bedienten oder hochgehaltenen Flaggenstock oder die bedienende Person Ball trifft unbedienten Flaggenstock im Loch (nur bei Schlag auf dem Grün, Putt)
Aufnehmen, Fallenlassen und Hinlegen, Spielen vom falschen Ort	20	
Spielen vom falschen Ort	20-7	Spielen vom falschen Ort (Im Zählspiel ist der Ball im Spiel)
allgemein Regelverstoß gegen Regel 20	20	allgemein Regelverstoß gegen Regel 20

Regelverstoß	Regel	Regel-Hinweise	
Ball in Ruhe bewegt	18		
Bewegen/Berühren des ruhenden Balls des Mitspielers/Gegner		nur beim Suchen straflos ansonsten 1 Strafschlag Ball zurücklegen	straflos Ball zurücklegen
Ball in Bewegung abgelenkt	19		
Durch "Nicht zum Spiel Gehöriges" (ERKLÄRUNG)	19-1	ERKLÄRUNG: Etwas Nicht zum Spiel Gehöriges ist jeglicher Fremdeinfluss außer Wind und Wasser.	
		Es gehört alles zum Spiel, was zur Partei des Spielers oder zur Partei des Gegners gehört, einschließlich der zum Loch gespielten Bälle. Nicht zum Spiel gehören Zuschauer, Spieler aus anderen Spielgruppen, Tiere und alles, was sich sonst auf dem Golfplatz befindet.	Zum Spiel gehören der Spieler, sein Partner, Caddie, Ausrüstung und sein Ball im Spiel. Es gehört alles nicht zum Spiel, was nicht zur Partei des Spielers gehört, also jeder Zuschauer, jeder andere Mitbewerber, samt Ausrüstung, Caddie und Ball im Spiel.
Ball in Bewegung trifft den Spieler , seine Ausrüstung, seinen Caddie oder Partner oder dessen Ausrüstung		1 Strafschlag Ball spielen wie er liegt.	
Ball trifft nach einem Schlag auf dem Grün einen anderen ruhenden Ball im Spiel und beide Bälle lagen vor dem Schlag auf dem Grün		straflos Ball des Spielers spielen wie er liegt. Bewegter Ball des Gegners zurücklegen.	2 Strafschläge Ball des Spielers spielen wie er liegt. Bewegter Ball des Gegners zurücklegen.
		Sollte der getroffene Ball nicht im Spiel sein (weil er markiert, aufgehoben und nur auf dem Grün abgelegt war), ist dies in beiden Spielformen straflos, da es sich beim dem Ball dann um Ausrüstung	
Ball in Bewegung trifft den Mitbewerber oder dessen Ausrüstung		straflos Ball spielen wie er liegt oder Schlag annullieren und wiederholen	straflos Ball spielen wie er liegt